

ΦΕΣΤΙΒΑΛ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ & ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ «De La Salle Science Festival»

OPEN DAY

31 Μαρτίου 2024

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ

ΑΙΘΟΥΣΑ ΕΚΔΗΛΩΣΕΩΝ ΚΟΛΕΓΙΟΥ «ΔΕΛΑΣΑΛ» (10:00-14:00)

- Project Προνηπίων «Χρώματα στον χρόνο» (10:00-10:45)
- Project Παιδικού Σταθμού «Μικροί Ξεναγοί La Salle», από τα Αστεράκια του Παιδικού Σταθμού (11:00-11:45)
- Project Νηπίων «Ασπίδα: Θωρακίζω τον εαυτό μου» (12:00-12:45)
Η έκθεση των παραπάνω project θα είναι ανοικτή στο κοινό, από τις 13:00 έως και τις 14:00

ΜΟΥΣΕΙΟ ΦΥΣΙΚΗΣ ΙΣΤΟΡΙΑΣ (10:00-14:00)

- «Η Δύναμη της Φύσης», Παιχνίδι Θησαυρού για μαθητές Δημοτικού και Γυμνασίου (10:00-14:00)
Στο Μουσείο Φυσικής Ιστορίας του Κολεγίου «ΔΕΛΑΣΑΛ» θα πραγματοποιούνται παράλληλα και ξεναγήσεις

ΑΥΛΕΙΟΣ ΧΩΡΟΣ ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΟΥ (10:00-14:00)

- «Μαγνητικό ψάρεμα», για μαθητές Νηπιαγωγείου και Παιδικού Σταθμού (10:00-14:00)
- «1,2,3 εκτόξευση», από το Παιδικό Μουσείο Θεσσαλονίκης (11:00-13:00)
- «Ένα σπíti χτισμένο από τα παιδιά», από τη Hehe Art (11:00-13:00)
- «Face Painting», από την PEPA PINK (10:00-13:00)
- «Πού πήγαν τα ζωάκια, πού πήγαν τα δεινοσαυράκια;», messy play για μαθητές Παιδικού Σταθμού και Νηπιαγωγείου (11:00-13:00)

Κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης, τα παιδιά θα απασχολούνται δημιουργικά από κλόουν της ομάδας

ΑΝΕΜΟΣΚΟΡΠΙΣΜΑΤΑ

ΑΥΛΕΙΟΣ ΧΩΡΟΣ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ-ΛΥΚΕΙΟΥ (10:00-14:00)

SCIENCE FUN

- «Μαθηματικοί Γρίφοι», παιχνίδια μαθηματικής λογικής από τους καθηγητές και καθηγήτριες Μαθηματικών του Κολεγίου «ΔΕΛΑΣΑΛ»
- «PlayWise», δημιουργικές δράσεις με τουβλάκια LEGO για μικρούς και μεγάλους
- «Circuit Mess», παιχνίδια STEAM γεμάτα δημιουργικότητα, ψυχαγωγία και μάθηση
- «Mindtrap», δωμάτια απόδρασης από την Mindtrap (οι δηλώσεις συμμετοχής γίνονται ηλεκτρονικά αλλά και την ημέρα του Φεστιβάλ, εάν υπάρχουν κενές θέσεις.)
- «Réduire son empreinte carbone : c'est possible!», παιχνίδια από το τμήμα Γαλλικών του Γυμνασίου-Λυκείου του Κολεγίου μας
- «Englishmania», από το τμήμα Αγγλικών του Νηπιαγωγείου - Δημοτικού του Κολεγίου μας
- «Science Memory Game», από το τμήμα Αγγλικών του Γυμνασίου-Λυκείου του Κολεγίου μας
- ΑΝΕΜΟΣΚΟΡΠΙΣΜΑΤΑ: εντυπωσιακά πειράματα με πρωτότυπο τρόπο και ξεκαρδιστική διάθεση, με σκοπό τα παιδιά να καταλάβουν τη σημασία της επιστήμης και την ομορφιά της ανακάλυψης.
- Photobooth: Βγάζω την αναμνηστική μου φωτογραφία

SCIENCE ART

- «**Τέχνη και Διάστημα**», έκθεση ζωγραφικής μαθητών Α' τάξης Δημοτικού του Κολεγίου, με υπεύθυνη καθηγήτρια την κ. Α. Κοντακτίου (11:00 – 13:00)
- «**Ένα κοχύλι στον βυθό**», έκθεση ζωγραφικής μαθητών Β' τάξης Δημοτικού του Κολεγίου, με υπεύθυνη Καθηγήτρια την κ. Α. Κοντακτίου (11:00 – 13:00)
- «**Βιολογία & Τέχνη**», επίδειξη και ζωγραφική μικροοργανισμών και ασπόνδυλων από τους καθηγητές Βιολογίας του Κολεγίου, κ. Δ. Καρατζά, κ. Ι. Δέλλιου και τον Καθηγητή Εικαστικών, κ. Θ. Λιούτα
- «**Τεχνολογία**», επίδειξη έργων μαθητών Γυμνασίου, με υπεύθυνη Καθηγήτρια την κ. Ξ. Αθανασίου

SCIENCE EDUCATION

- «**Φυσικά Μαγικά**», διαδραστικά πειράματα Φυσικής από την εθελοντική ομάδα **Physics Partizani** των τμημάτων Φυσικής και Παιδαγωγικού του Α.Π.Θ.
- «**Πρωτότυπα πειράματα Χημείας**», από την ομάδα **ReAction** του Τμήματος Χημείας του Α.Π.Θ.
- «**FIRST Tech Challenge**», επίδειξη του προγράμματος από την **Eduact** για μαθητές Γυμνασίου – Λυκείου
- «**Υπεργαλαξιακές Χλαπάτσες**», από το βιβλιοπωλείο «**Sublime**»
- «**Peiramatistas**», εργαστήριο κατασκευών και πειραμάτων για μαθητές Νηπιαγωγείου και Δημοτικού
- «**Πώς να φτιάξεις ένα βιβλίο**», μαθαίνουμε για τη δημιουργία ενός βιβλίου, από τη σύλληψη της ιδέας μέχρι την παραγωγή και την κυκλοφορία του στα ράφια των βιβλιοπωλείων, από τον εκδοτικό οίκο **Τζιαμπίρης – Πυραμίδα** και την εταιρία **Βάρφης**.
- «**Καταπέλτες**», δημιουργούμε καταπέλτες με σχοινιά και καστανιές μαζί με το **16^ο Σύστημα Προσκόπων**
- «**Ταξιδεύοντας στον μαγικό κόσμο της Ρομποτικής**», παιχνίδια ρομποτικής για μαθητές Α' και Β' Δημοτικού από τον Όμιλο Ρομποτικής του Κολεγίου μας (10:00 – 11:30)
- «**Line Follower with WEDO 2**», παιχνίδια ρομποτικής για μαθητές Γ' και Δ' Δημοτικού από τον Όμιλο Ρομποτικής του Κολεγίου μας (11:30 – 13:00)
- «**RobotGame**», παιχνίδια ρομποτικής για μαθητές Ε' και ΣΤ' Δημοτικού και Γυμνασίου από την ομάδα Ρομποτικής του Κολεγίου μας, **Robothood** (13:00 – 14:00)
- «**Ρομπομαχίες**», παιχνίδια ρομποτικής και επίδειξη μοναδικών αγώνων (12:00 – 14:00)
- «**Kahoot Games**», παίζουμε παιχνίδια γνώσεων και κερδίζουμε όμορφα δώρα (για όλους τους μαθητές του Δημοτικού)
- «**Ηφαίστειο**», φτιάχνουμε ένα μοναδικό ηφαίστειο μαζί με τον Όμιλο Δημιουργικής Ρομποτικής Νηπιαγωγείου - Δημοτικού (11:00 – 13:00)
- «**Κατασκευή Γέφυρας**», φτιάχνουμε την πιο εντυπωσιακή Γέφυρα, από τον όμιλο Αρχιτεκτονικής του Δημοτικού (11:00 – 13:00)

SCIENCE TECHNOLOGY

- «**Παρουσιάσεις Αεροναυπηγικής**», από την ομάδα ASAT των φοιτητών του Τμήματος Μηχανολόγων Μηχανικών του Α.Π.Θ. Aristotle Space & Aeronautics Team.
- «**Aristotle Racing Team - Μία ομάδα, μία ιστορία!**», έκθεση μονοθέσιου οχήματος της Formula 1, από την ομάδα ART των φοιτητών του Τμήματος Μηχανολόγων Μηχανικών του Α.Π.Θ.
- **ARISTURTLE**, ερευνητική ομάδα φοιτητών του Α.Π.Θ., οποία σχεδιάζει και κατασκευάζει κάθε χρόνο ηλεκτροκίνητα και αυτόνομα (driverless) αγωνιστικά μονοθέσια τύπου φόρμουλα, με σκοπό τη συμμετοχή σε παγκόσμιους διαγωνισμούς. Η ομάδα λειτουργεί από το Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών του Α.Π.Θ.
- «**Υπολογίστε το επίκεντρο του σεισμού και μάθετε να προστατεύεστε από αυτόν**», Τμήμα Γεωλογίας - Τομέας Γεωφυσικής

- **ESERO Greece**, το γραφείο που ίδρυσε ο Ευρωπαϊκός Οργανισμός Διαστήματος (ESA) για την υποστήριξη της Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης **STEM**, με όχημα το **διάστημα**.
- **Κέντρο Παρατήρησης Γης και Ωκεανών**, ερευνητικό κέντρο του Α.Π.Θ. για την ανάδειξη της δορυφορικής τηλεπισκόπησης αλλά και άλλων τεχνολογιών αιχμής (δικτυακές υπηρεσίες, μηχανική μάθηση, τεχνητή νοημοσύνη κ.λπ.) για την παρακολούθηση του ηπειρωτικού και θαλάσσιου φυσικού περιβάλλοντος (Α.Π.Θ.)
- **Κέντρο Ψηφιακής Γεωγραφικής Εκπαίδευσης**, ερευνητικό κέντρο του Α.Π.Θ. για την προώθηση της ψηφιακής τεχνολογίας για τη διδασκαλία της γεωγραφίας. Ψηφιακό διαδραστικό υλικό, όπως χάρτες και εικονικές πτήσεις για τη διδασκαλία της γεωγραφίας σε όλες τις βαθμίδες εκπαίδευσης.

ΑΙΘΟΥΣΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ-ΛΥΚΕΙΟΥ (11:00-12:00)

- «Παιχνίδι Ποδοσφαίρου» – Όμιλος “Scratch” Δημοτικού

ΑΙΘΟΥΣΑ ΜΟΥΣΙΚΗΣ ΚΟΛΕΓΙΟΥ (10:30)

- «**Βρες τη νότα**», τελικός του Διαγωνισμού Μουσικής για τους μαθητές του Δημοτικού και του Γυμνασίου

Υγειονομική Κάλυψη – RESCUE

Την υγειονομική κάλυψη της εκδήλωσης έχουν αναλάβει οι «**Έλληνες Διασώστες**», εθελοντική διασωστική οργάνωση μη κερδοσκοπικού χαρακτήρα, με κύρια φροντίδα τους τη διάσωση από μαζικές καταστροφές, όπως σεισμοί, πλημμύρες, πυρκαγιές κ.λπ. Το μότο της ομάδας είναι: "**Για τη ζωή και τον άνθρωπο**".

Τέλος, στην εκδήλωση θα συμμετάσχει η Εθελοντική Ομάδα του Κολεγίου «ΔΕΛΑΣΑΛ», ενώ κατά τη διάρκεια του Φεστιβάλ θα πραγματοποιηθεί λαχειοφόρος αγορά, με δύο tablets και άλλα πλούσια δώρα. Η κλήρωση της λαχειοφόρου αγοράς θα πραγματοποιηθεί στις 13:45, στον αύλειο χώρο του Γυμνασίου – Λυκείου του Κολεγίου «ΔΕΛΑΣΑΛ».

Σας περιμένουμε όλους με χαρά!

Με εκτίμηση

Από τη Διεύθυνση του Κολεγίου «ΔΕΛΑΣΑΛ»